



การแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต (E-Sports)



ระเบียบและกติกาการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต (E – Sports)

การแข่งขันกีฬานักเรียนองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นระดับจังหวัด องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ
ประจำปีงบประมาณ 2568

1. รุ่นการแข่งขัน แบ่งเป็น 2 รุ่นอายุ ได้แก่

1.1 รุ่นอายุ 12 - 15 ปี

1.2 รุ่นอายุ 16 - 18 ปี

2. ประเภทการแข่งขัน แบ่งเป็น 1 ประเภท ได้แก่

2.1 ประเภททีม (ไม่จำกัดเพศ)

3. การสมัครเข้าแข่งขัน

โรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ ที่ส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขัน จัดส่งใบสมัคร และหลักฐานนักกีฬา ให้กับองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ ก่อนวันเริ่มการแข่งขันตามวันเวลาที่กำหนด

3.1 หนังสือส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน

3.2 ใบสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

3.3 บัญชีรายชื่อนักกีฬาสมัครเข้าแข่งขัน

3.4 แผนภูมิผู้สมัครเข้าแข่งขัน

3.5 ใบรับรองนักเรียน ของสถานศึกษาในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ

3.6 รูปถ่ายนักกีฬาที่ติดในเอกสารต่าง ๆ ต้องหน้าตรง ไม่สวมหมวก ไม่สวมแว่นกันแดด ขนาด 4 x 5 ซม. แต่งเครื่องแบบนักเรียน ถ่ายแล้วไม่เกิน 6 เดือน และประทับตราสถานศึกษา พร้อมลายเซ็นผู้บริหารสถานศึกษาลงนามรับรอง

3.7 สำเนาบัตรประจำตัวประชาชน โดยนักกีฬาเป็นผู้ลงชื่อรับรองสำเนาถูกต้องด้วยตนเอง

4. คุณสมบัติของนักกีฬา

4.1 ต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษาสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ

4.2 นักกีฬาคคนหนึ่งสามารถลงแข่งขันได้ทุกประเภท แต่ไม่เกิน 1 รุ่นอายุ

5. จำนวนนักกีฬาที่ส่งเข้าแข่งขัน

5.1 โรงเรียนสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ จัดส่งนักกีฬาอีสปอร์ตเข้าแข่งขัน ในแต่ละรุ่นอายุ ได้ 1 ทีม ๆ ละไม่เกิน 7 คน (ไม่จำกัดเพศ) โดยในแต่ละประเภททีม ประกอบด้วย ผู้เล่นหลัก 5 คน ผู้เล่นสำรอง อย่างน้อย 1 คน แต่ไม่เกิน 2 คน

5.2 เมื่อส่งบัญชีรายชื่อและทะเบียนรูปถ่ายของนักกีฬาแล้ว โรงเรียนจะขอเปลี่ยนแปลงรายชื่อนักกีฬาไม่ได้ ยกเว้นมีเหตุอันควร โดยต้องได้รับการพิจารณาอนุญาตจากฝ่ายจัดการแข่งขันฯ และต้องทำหนังสือขออนุญาตเปลี่ยนแปลงรายชื่อเป็นลายลักษณ์อักษร

5.3 นักกีฬาที่มีชื่อในแบบแยกประเภทการแข่งขันและลงทะเบียนผู้สมัครเข้าแข่งขันมีคุณสมบัติ ถูกต้อง พร้อมทั้งได้ส่งรูปถ่ายและทำบัตรประจำตัวครบถ้วนแล้วเท่านั้น จึงจะมีสิทธิ์เข้าแข่งขันได้

6. การดำเนินการแข่งขัน

6.1 แข่งขันระหว่างวันที่ 12 – 18 กรกฎาคม 2568

6.2 ใช้ระเบียบข้อบังคับและกฎข้อบังคับกีฬาอีสปอร์ตที่ได้รับการรับรองโดยสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย หรือตามที่กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น หรือตามที่องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษกำหนด

6.3 เกมที่ใช้ในการแข่งขัน ได้แก่ **อารีนาออฟแวลอร์ (Arena of Valor : ROV)**

7. การรักษา มารยาท

7.1 ผู้ควบคุมทีม ผู้ฝึกสอน และนักกีฬาต้องยอมรับคำตัดสินของกรรมการผู้ตัดสินที่ทำหน้าที่ ตัดสินการแข่งขันครั้งนั้น ๆ ทุกกรณี

7.2 ตลอดเวลาการแข่งขัน ผู้ควบคุมทีม ผู้ฝึกสอน และนักกีฬาต้องประพฤติตนให้สมกับ การเป็นเจ้าหน้าที่และนักกีฬาที่ดี กับต้องปฏิบัติตามระเบียบ และกติกากการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

7.3 นักกีฬาที่แสดงกิริยาวิจาและประพฤติตนไม่เหมาะสม หรือเล่นรุนแรงผิดมารยาท จนถูกกรรมการผู้ตัดสินให้ออกจากการแข่งขัน เป็นการผิดวิสัยของนักกีฬาที่ดี คณะกรรมการจัดการแข่งขัน อาจพิจารณาโทษห้ามลงทำการแข่งขันเป็นครั้งคราวหรือตลอดไป

7.4 ผู้ควบคุมทีม ผู้ฝึกสอน นักกีฬา และกองเชียร์ห้ามนำเครื่องดื่มที่มีแอลกอฮอล์เข้ามาภายในสถานที่จัดการแข่งขัน

8. กองเชียร์

กองเชียร์ต้องเชียร์ด้วยความเรียบร้อย และรักษา มารยาทในการเชียร์

9. การประท้วง

9.1 โรงเรียนที่มีความประสงค์จะประท้วงให้ถือปฏิบัติ ดังนี้

1) ให้ยื่นคำประท้วงเป็นลายลักษณ์อักษร มีข้อความชัดเจนสมบูรณ์ และต้องมีพยาน หลักฐาน ประกอบคำประท้วง โดยผู้ควบคุมทีมเป็นผู้ลงนามในคำประท้วง ยื่นต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กีฬาแต่ละชนิดและประเภทกีฬานั้น ๆ

2) การประท้วงผลการแข่งขัน ต้องยื่นประท้วงภายใน 30 นาที หลังจากการประกาศ ผลการแข่งขันอย่างเป็นทางการ

3) การประท้วงคุณสมบัติของนักกีฬาให้ยื่นประท้วงก่อนทำการแข่งขัน หรือระหว่างการแข่งขัน หรือภายใน 24 ชั่วโมง หลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน

9.2 การประท้วงทุกกรณีถ้ามีผลเป็นจริง จะมีผลกับนักกีฬาหรือทีมที่เข้าแข่งขันในรอบที่มีการประท้วงเท่านั้น จะไม่มีผลย้อนหลังกับนักกีฬาหรือทีมการแข่งขันในรอบที่ผ่านมา

9.3 การประท้วงทุกกรณี ถ้ามีผลเป็นจริง ให้ปรับผลการแข่งขันของนักกีฬาผู้นั้นหรือทีม นั้น เป็นแพ้ โดยให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศรีบเหรียญรางวัลและใบประกาศ เกียรติคุณคืน พร้อม กับเลื่อนลำดับผลการแข่งขันของนักกีฬาผู้นั้นหรือทีมอื่นในลำดับรองขึ้นมาแทน

9.4 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาดและถือเป็นที่สุด

10. รางวัล

10.1 รอบคัดเลือกระดับจังหวัด ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ จัดให้มีการแข่งขันเฉพาะรอบชิงชนะเลิศ ทีมที่ได้เข้ารอบรองชนะเลิศ หรือรอบ 4 ทีมสุดท้ายเท่านั้น ที่จะได้รับเหรียญรางวัลพร้อมใบประกาศเกียรติคุณ

11. เอกสารที่ใช้ในการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต ประกอบด้วย

เอกสารหมายเลข 1 หนังสือแนะนำนักกีฬาเข้าแข่งขัน

เอกสารหมายเลข 2 ใบสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

เอกสารหมายเลข 3 ใบรับรองนักเรียน สถานศึกษาในสังกัด

องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น เอกสารหมายเลข 4 บัญชีรายชื่อนักกีฬาที่สมัครเข้าร่วมแข่งขัน

เอกสารหมายเลข 4.9 แผนรูปผู้สมัครเข้าแข่งขันอีสปอร์ต

เอกสารหมายเลข 5 ตัวอย่างบัตรประจำตัวนักกีฬา

เอกสารหมายเลข 21 บัญชีรายชื่อผู้เข้าร่วมแข่งขันอีสปอร์ตประจำวัน

แผนภูมิผู้สมัครเข้าแข่งขัน

☐ อีสปอร์ต (E-Sports)

รุ่นอายุปี โรงเรียน

1. ชื่อ
นามสกุล
ว/ด/ป

2. ชื่อ
นามสกุล
ว/ด/ป

3. ชื่อ
นามสกุล
ว/ด/ป

4. ชื่อ
นามสกุล
ว/ด/ป

5. ชื่อ
นามสกุล
ว/ด/ป

6. ชื่อ
นามสกุล
ว/ด/ป

7. ชื่อ
นามสกุล
ว/ด/ป

ขอรับรองว่าตามรายชื่อและรูปถ่ายข้างบนนี้ เป็นนักเรียนโรงเรียน..... และ
จะปฏิบัติตามหลักเกณฑ์การแข่งขันทุกประการ

(ลงชื่อ)

()

ผู้อำนวยการสถานศึกษา